



RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS POR
ACTIVIDADES UNIVERSITARIAS

- ☒ CULTURALES
☐ DEPORTIVAS
☐ DE REPRESENTACIÓN ESTUDIANTIL
☐ SOLIDARIAS Y DE COOPERACION

Renovación

Sí

SUBTIPO

Competencia relacionada con las TIC

CENTRO, SERVICIO U ÓRGANO PROPONENTE

Fundación General Universidad de Granada-Empresa

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD

DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB, XII EDICIÓN

WEB DE LA ACTIVIDAD (en su caso)

<http://cevug.ugr.es/disenio/>

ORGANIZA

FUNDACIÓN GENERAL UNIVERSIDAD DE GRANADA - EMPRESA y CENTRO DE ENSEÑANZAS VIRTUALES DE LA UNIVERSIDAD DE GRANADA

DIRECTOR/A

(que certificará la asistencia y participación en la actividad)

JUAN JULIÁN MERELO GUERVÓS. CATEDRÁTICO DE
UNIVERSIDAD. DPTO. DE ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA
DE LOS COMPUTADORES. UNIVERSIDAD DE GRANADA.

FECHA DE REALIZACIÓN

del 03-03-2014 al 30-05-2014

Nº DE HORAS

100

CREDITOS SOLICITADOS

4

CREDITOS CONCEDIDOS

4

JUSTIFICACION Y MEMORIA EXPLICATIVA (extensión máxima: 1.500 caracteres sin espacios)

El objetivo del curso es introducir al alumno en la creación de páginas web de forma práctica, conociendo los fundamentos, estándares y las mejores prácticas para realizar esta tarea.

Hoy en día, el conocimiento del lenguaje de la web, el HTML, es de gran utilidad para poder crear y publicar información en la Web. Hay diversos beneficios en este aprendizaje:

- Posibilitar al alumno la creación de sus propios sitios web.
- Potenciar su creatividad y originalidad a la hora de presentar dichos contenidos.
- Mejorar su capacidad para organizar, transmitir y presentar información.
- El lenguaje de marcado HTML obliga al alumno a analizar los elementos estructurales y semánticos que componen la información que va a publicar en una página.
- El lenguaje CSS le facilita al alumno comprender la diferencia que hay entre la estructura de la información

y su posterior presentación, que debe tratar de adaptarse a los diferentes medios en que se visualiza: web, papel impreso, dispositivos móviles,...

- El lenguaje de programación Javascript le permitirá al alumno dar sus primeros pasos en el tratamiento automatizado de la información, generando sencillos algoritmos de procesamiento, y comprendiendo mucho mejor cómo es el funcionamiento 'interno' de la Web.

Además de presentar información en Internet, el alumno podrá diseñar y crear sitios web con páginas interactivas a nivel cliente, de forma que el visitante pueda cumplimentar un formulario o elegir opciones en las mismas, sin necesitar ninguna herramienta específica que exija un coste de utilización; incluso le permitirá ampliar y personalizar servicios de publicación en Internet basados en 'plantillas' como pueden ser los perfiles en las redes sociales o los sistemas de gestión de blogs.

PLAN DE LA ACTIVIDAD, PROGRAMA, CONTROL DE ASISTENCIA, MÉTODO DE EVALUACIÓN, EN SU CASO (extensión máxima: 3.500 caracteres sin espacios)

OBJETIVOS EDUCATIVOS, PROFESIONALES Y COMPETENCIAS GENERALES ADQUIRIDAS:

El alumno sabrá:

- Los fundamentos de la creación de páginas web: estructurar el contenido y separar el tratamiento del contenido, presentación y comportamiento
- La sintaxis y semántica del lenguaje de marcado HTML
- La sintaxis de las hojas de estilo de CSS
- Las diferencias entre las distintas versiones del lenguaje HTML, para saber cumplir los estándares y crear páginas que se visualicen correctamente por todos los navegadores
- Las funcionalidades que ya empiezan a utilizarse por los webs más avanzados de las futuras versiones de los lenguajes HTML5 y CSS3:
- Los fundamentos básicos de la programación
- Entender programación en lenguaje Javascript
- Aspectos pragmáticos de la web: dónde y cómo alojarlo, cómo visibilizarlo

El alumno será capaz de:

- Crear y publicar un sitio web completo, creando páginas de acuerdo a las mejores prácticas recomendadas (estándares, usabilidad, separación de contenido de estilos de presentación y comportamiento)
- Comprender como está realizado un sitio web y poder realizar modificaciones en el mismo
- Realizar pequeños programas en Javascript
- Adaptar programas en Javascript a sus necesidades

PROGRAMA:

Tema 1: Creación de páginas web: conociendo el lenguaje de marcado HTML

Tema 2: Profundizando en HTML4 e introducción al nuevo estándar HTML5

Tema 3: Diseño y presentación de páginas web: Hojas de estilo CSS2 e introducción a CSS3

Primer proyecto: Desarrollo de una página web

Tema 4: Programación en páginas web: Introducción al JavaScript.

Tema 5: Desarrollo de guiones y páginas interactivas con Javascript.

Tema 6: Buenas prácticas en la creación de sitios web. Diseño integral de un sitio web.

Segundo proyecto: Desarrollo de un sitio web con contenido interactivo

CARGA DE TRABAJO DEL ALUMNO:

- Actividades académicas generales de la enseñanza on-line:
- El alumno deberá leer la “Guía de Estudio” del curso y tomar conciencia de su papel activo dentro del proceso de aprendizaje.
- El alumno deberá fijar un calendario de trabajo personal, que esté en consonancia con la temporización

propuesta en la “Guía de Estudio” del curso.

-- El alumno deberá leer, reflexionar y asimilar la información e ideas proporcionadas por los materiales didácticos del curso.

-- El alumno utilizará las herramientas de comunicación síncronas y asíncronas del curso para interactuar con el tutor, para asimilar la información e ideas presentadas.

-- El alumno utilizará las herramientas de comunicación síncronas y asíncronas del curso para interactuar con el resto de alumnos del curso, para asimilar la información e ideas presentadas, en un entorno de trabajo colaborativo.

- Actividades académicas específicas a desarrollar por el alumno en la acción formativa:

-- Ejecución de los ejemplos o visualización de los mismos (5-10 ejemplos por temario)

-- Participación en los foros de cada uno de los módulos (un foro por módulo, más otro de cuestiones generales)

-- Ejercicios de autoevaluación: 9 actividades obligatorias y actividades opcionales adicionales.

-- Dos proyectos propuestos durante el curso.

EVALUACIÓN DEL ALUMNO:

- Realización del proyecto obligatorio (primer proyecto) y el opcional: 50% de la nota

- Participación en foros y lectura del material: 15% de la nota.

- Realización de los ejercicios obligatorios: 25% de la nota.

- Realización de los ejercicios opcionales: 10% de la nota.

OBSERVACIONES

Reconocidos 4 créditos ECTS para todos los Grados ofertados por la Universidad de Granada. Los créditos reconocidos en el presente curso tienen la consideración de Actividad Cultural Universitaria para el expediente del alumno. El reconocimiento se deriva de resolución del Consejo de Gobierno de la Universidad de Granada de fecha 4 de marzo de 2013 a partir de informe de Comisión de Títulos de Grado.