



RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS POR ACTIVIDADES UNIVERSITARIAS

- CULTURALES
DEPORTIVAS
DE REPRESENTACIÓN ESTUDIANTIL
SOLIDARIAS Y DE COOPERACION

Renovación

Sí

SUBTIPO

Competencia relacionada con las TIC

CENTRO, SERVICIO U ÓRGANO PROPONENTE

E.T.S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD

VI Hackathon de Proyectos de Software Libre de la UGR

WEB DE LA ACTIVIDAD (en su caso)

ORGANIZA

Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada

DIRECTOR/A

(que certificará la asistencia y participación en la actividad)

Juan Julián Merelo Guervós

FECHA DE REALIZACIÓN

del 07-03-2014 al 10-03-2014

Nº DE HORAS

28

CREDITOS SOLICITADOS

1

CREDITOS CONCEDIDOS

1

JUSTIFICACION Y MEMORIA EXPLICATIVA (extensión máxima: 1.500 caracteres sin espacios)

El objetivo de la actividad "VI Hackathon de Proyectos de Software Libre de la UGR" es dar a conocer a la comunidad universitaria los diferentes proyectos participantes en el Concurso Universitario de Software Libre así como dar la oportunidad a los miembros de la comunidad de participar en los mismos, aprendiendo a la vez diferentes tecnologías de desarrollo en equipo y las propias de cada proyecto. Las jornadas se estructuran comenzando con diferentes charlas de presentación de los proyectos, promoviendo la participación activa en los mismos, continuando con el desarrollo por parte de los participantes en los diferentes proyectos presentados y finalizando con la puesta en común de los nuevos desarrollos realizados y de las lecciones aprendidas. Las jornadas incluyen 12 horas de trabajo presencial y 16 horas de trabajo no presencial, a lo largo del fin de semana, que se controlarán virtualmente a través de una plataforma de trabajo en grupo.

PLAN DE LA ACTIVIDAD, PROGRAMA, CONTROL DE ASISTENCIA, MÉTODO DE EVALUACIÓN, EN SU CASO (extensión máxima: 3.500 caracteres sin espacios)

PROGRAMACIÓN:
7 de marzo, viernes

9:00 Inauguración de las Jornadas y exposición de la mecánica de las mismas

9:30 Presentación de los diferentes proyectos del concurso

11:00 Pausa

11:30 Selección por parte de los asistentes del proyecto con el cual van a colaborar

12:00 Presentación de las técnicas y tecnologías usadas en los proyectos seleccionados

14:00-17:00 Pausa comida

17:00-20:00 Prácticas de trabajo conlaborativo, cada asistente en el proyecto seleccionado.

8-9 de marzo, sábado y domingo

Trabajo personal a través de la plataforma de trabajo en grupo (forjas tales como GitHub, Launchpad o BitBucket)

10 de marzo, lunes

9:00: Trabajo en grupo por parte de los diferentes proyectos y preparación de la presentación de los avances en los proyectos

11:00 Pausa

11:30 Presentación y muestra de los nuevos desarrollos de los proyectos

13:30 Cierre y entrega de certificados

Total horas

12 horas presenciales, 16 horas virtuales: 28 horas.

Evaluación

Se evaluará a partir de la cantidad de código desarrollado en el proyecto en el que se haya elegido, con retroalimentación por parte de los desarrolladores de cada proyecto.

Control de asistencia

La OSL solicitará registro previo para las actividades y controlará la asistencia en cada una de ellas. La asistencia virtual se acreditará a través de los sistemas de control de fuentes que se usarán en el desarrollo de cada proyecto, principalmente la forja de RedIris.

---

## **OBSERVACIONES**