



RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS POR ACTIVIDADES UNIVERSITARIAS

- CULTURALES
DEPORTIVAS
DE REPRESENTACIÓN ESTUDIANTIL
SOLIDARIAS Y DE COOPERACION

Renovación

Sí

SUBTIPO

Competencia relacionada con las TIC

CENTRO, SERVICIO U ÓRGANO PROPONENTE

Fundación General Universidad de Granada-Empresa

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD

“Desarrollo de software colaborativo con Git, II Edición.

WEB DE LA ACTIVIDAD (en su caso)

https://fundacionugempresa.es

ORGANIZA

FUNDACIÓN GENERAL UGR-EMPRESA

DIRECTOR/A

(que certificará la asistencia y participación en la actividad)

Juan Julián Merelo Guervós. Catedrático de Universidad. Director de la Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada

FECHA DE REALIZACIÓN

del 07-04-2015 al 22-05-2015

Nº DE HORAS

100

CREDITOS SOLICITADOS

4

CREDITOS CONCEDIDOS

4

JUSTIFICACION Y MEMORIA EXPLICATIVA (extensión máxima: 1.500 caracteres sin espacios)

Desde la Oficina de Software Libre nos interesa potenciar todo uso de herramientas libres y en todos los ámbitos, por eso se lanza este nuevo curso. Los sistemas de control de fuentes son fundamentales en el trabajo en equipo hoy en día en la empresa permitiendo gestionar de forma eficiente el trabajo en equipo, asignar tareas y llevar simultáneamente varias ramas de desarrollo de un producto (generalmente una aplicación, pero también tiene su aplicación en el desarrollo colaborativo de documentación).

De entre estos sistemas, ha surgido a principios de siglo git, creado por Linus Torvalds para su utilización en el núcleo de Linux. Es un sistema con unas características propias, rápido, sólido, extensible y fácilmente conectable con otros sistemas de planificación de trabajo en grupo; estas características han favorecido su rápida adopción en todo tipo de entornos, tanto para equipos que no usaban ninguno antes como para sustituir a otros sistemas tales como Subversion y CVS. La mayoría de los repositorios gratuitos de código, tales como SourceForge y Google Code, permite trabajar con este tipo de sistema.

Pero entre estos sitios de alojamiento gratuito (y también de pago) destaca GitHub. Creado inicialmente alrededor de este sistema, se ha desarrollado con mayor extensión que el resto sobre todo por su facilidad de uso, clientes para usarse en todo tipo de plataformas y la facilidad para crear nuevas versiones de proyectos. Como sistema de alojamiento de proyectos de Git, hoy en día, es el mejor, y se usa tanto en ambientes de software libre como en ambientes profesionales, que pagan repositorios y proyectos privados.

Tanto a nivel local como a nivel nacional o incluso en castellano, los recursos relacionados con esta aplicación están dispersos y no existe, que sepamos, ningún curso completo que trate de él. En la OSL hemos venido dando todos los años talleres de uso de git y hemos percibido la necesidad de conocimiento del mismo, imprescindible en las empresas de hoy. Por eso se lanza una segunda edición este curso, más extenso, y que permite tratar aspectos de git que no se pueden cubrir en un curso corto. En el curso se usa el material incluido en el libro “Aprende Git”, que ha sido durante meses número uno en ventas en la categoría de programación en Amazon.

-Viabilidad económica:

Hoy en día, git es el sistema de control de versiones más usado en la industria, hasta el punto que la mayoría de los puestos de trabajo en la industria TIC lo incluyen como requisito. GitHub actúa también como portafolio de trabajos realizados por un informático y como red social, por lo que la demanda de aprendizaje de git es muy alta, como se ve por la posición en el ranking de ventas del libro Aprende Git. La primera edición del curso se llevó a cabo satisfactoriamente con un número de alumnos adecuado, por lo que se considera que esta segunda edición es viable económicamente.

PLAN DE LA ACTIVIDAD, PROGRAMA, CONTROL DE ASISTENCIA, MÉTODO DE EVALUACIÓN, EN SU CASO (extensión máxima: 3.500 caracteres sin espacios)

OBJETIVOS EDUCATIVOS, PROFESIONALES Y COMPETENCIAS GENERALES ADQUIRIDAS:

El alumno sabrá:

- Los conceptos principales de un sistema de gestión de contenidos.
- Conceptos relacionados con sistemas de gestión de contenidos, tales como integración continua.
- Los conceptos principales del software libre.

El alumno será capaz de:

- Instalar la versión de git adecuada para su sistema operativo.
- Usar las funcionalidades básicas de un repositorio y las específicas de git.
- Usar git para flujos de trabajo relativamente complejos.

PROGRAMA (100 horas, 4 créditos ECTS):

1. Introducción
2. Uso básico de git
3. Solución de problemas con git
4. Flujos de trabajo con git
5. GitHub
6. Hooks en git: cómo usarlos
7. Proyecto

CARGA DE TRABAJO DEL ALUMNO:

- Instalación de git y otras aplicaciones necesarias.
- Alta en GitHub y otros sitios web recomendados.
- Realización de los ejercicios propuestos.
- Prueba de los ejemplos mencionados en el material.
- Participación en los foros.
- Realización del proyecto final.

EVALUACIÓN DEL ALUMNO:

- Realización del proyecto final (60% de la nota)
- Realización de los ejercicios de autoevaluación (25% de la nota)
- Participación en foros y otras actividades (15% de la nota)

OBSERVACIONES
