



RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS POR ACTIVIDADES UNIVERSITARIAS

- CULTURALES
DEPORTIVAS
DE REPRESENTACIÓN ESTUDIANTIL
SOLIDARIAS Y DE COOPERACION

Renovación

Sí

SUBTIPO

Competencia relacionada con las TIC

CENTRO, SERVICIO U ÓRGANO PROPONENTE

Fundación General Universidad de Granada-Empresa

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD

PROGRAMACIÓN CLIENTE-SERVIDOR EN JAVASCRIPT, I EDICIÓN

WEB DE LA ACTIVIDAD (en su caso)

ORGANIZA

FUNDACIÓN GENERAL UNIVERSIDAD DE GRANADA - EMPRESA y CENTRO DE ENSEÑANZAS VIRTUALES DE LA UNIVERSIDAD DE GRANADA

DIRECTOR/A

(que certificará la asistencia y participación en la actividad)

JUAN JULIÁN MERELO GUERVÓS. CATEDRÁTICO DE UNIVERSIDAD DEL DPTO. DE ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES DE LA UNIVERSIDAD DE GRANADA

FECHA DE REALIZACIÓN

del 28-10-2013 al 13-12-2013

Nº DE HORAS

75

CREDITOS SOLICITADOS

3

CREDITOS CONCEDIDOS

3

JUSTIFICACION Y MEMORIA EXPLICATIVA (extensión máxima: 1.500 caracteres sin espacios)

En los últimos años Javascript se ha convertido en un lenguaje maduro que abarca todos los aspectos de la programación: cliente (en el navegador), servidor (usando diferentes entornos de programación) y también, desde la salida de node.js y la versión 3 de Gnome, incluso programación de escritorio. Sin embargo, la mayoría de los cursos existentes se concentran en el navegador y en las librerías que se usan en el mismo.

En este curso se trata de dar, primero, una visión general de JS como lenguaje de programación para más adelante concentrarnos en aspectos específicos de su programación en el cliente y en el servidor.

Es un curso único en sus características en ese sentido y por tanto se espera que tenga un nicho de mercado adecuado. Se basa, además, en el material impartido en una asignatura (extinguida) de 4º de una ingeniería

no informática, por lo que es adecuado para cualquier persona con conocimientos básicos de programación.

**PLAN DE LA ACTIVIDAD, PROGRAMA, CONTROL DE ASISTENCIA, MÉTODO DE EVALUACIÓN, EN SU CASO** (extensión máxima: 3.500 caracteres sin espacios)

**OBJETIVOS EDUCATIVOS, PROFESIONALES Y COMPETENCIAS GENERALES ADQUIRIDAS:**

- El alumno sabrá:
- La sintaxis de Javascript.
- Qué herramientas basadas en javascript son las más adecuadas para diferentes entornos de trabajo.
- Los conceptos subyacentes al lenguaje.
- Qué es REST y cómo usarlo en un programa
- El alumno será capaz de:
- Crear programas cliente-servidor con JS.
- Depurar ese tipo de programas.
- Crear un servidor REST usando node.js

**PROGRAMA**

1. Introducción a JS
2. Javascript en el navegador: JQuery
3. Node.js
4. REST y Ajax: programación cliente-servidor
5. Proyecto: creación de una aplicación

**CARGA DE TRABAJO DEL ALUMNO:**

- Instalar los módulos y aplicaciones necesarias para poder trabajar con Javascript.
- Llevar a cabo los ejercicios de autoevaluación (1-2 por módulo)
- Ejecutar los ejemplos indicados en el material docente (3-5 por módulo)
- Llevar a cabo el proyecto final.

**EVALUACIÓN DEL ALUMNO:**

- Realización del proyecto final (60% de la nota)
- Realización de los ejercicios de autoevaluación (25% de la nota)
- Participación en foros y otras actividades (15% de la nota)

**OBSERVACIONES**

El Convenio de Colaboración entre la Universidad de Granada y la Fundación General Universidad de Granada - Empresa para el desarrollo de la Formación Virtual, firmado el 2 de marzo de 2010 recoge, entre otros ámbitos de actuación, el diseño, programación, gestión, organización, impartición y evaluación de enseñanzas no conducentes a la obtención de Títulos Oficiales. En dicho Convenio, el Centro de Enseñanzas Virtuales de la Universidad de Granada ejercerá la coordinación, supervisión y control de calidad de las actividades planificadas.